



LICEO STATALE "ARCHIMEDE"



Scientifico - Linguistico – Scienze Applicate – Liceo Sportivo

CTPS01000D

C.F. 81002810877

CIRCOLARE N 623
del 22/05/2017

A: Aluni
Genitori
Docenti
Personale ATA

OGGETTO: festa della creatività.

Martedì 06 giugno 2017 dalle 8.30 alle 12.10 si terrà nel nostro Liceo la giornata della creatività e dell'arte, volta a coinvolgere gli studenti a manifestare la propria attitudine creativa, così come previsto dal P.T.O.F. d'Istituto. All'inizio della giornata e ogni qualvolta verrà richiesto, l'alunno/a dovrà esibire il tesserino di riconoscimento, come documento identificativo; privi di tale documento non verranno ammessi a scuola. Gli insegnanti alle ore 08.10 faranno l'appello nelle proprie classi e alle 12.10 il contrappello. Si invita il personale docente ed ATA a voler collaborare per la riuscita dell'attività. Per il programma si veda allegato.



Il Dirigente Scolastico
(prof. Riccardo Biasco)

ATTIVITA' PROPOSTE PER LA GIORNATA DELLA CREATIVITA' 06/06/17

Vi presentiamo il programma da noi elaborato per la giornata della creatività di quest'anno.

Abbiamo pensato di elaborare una "mappa" della scuola, in cui segnare uno per uno i vari stand dove verranno collocate le varie attività disponibili, le mappe si troveranno all'ingresso dopo il cancello d'entrata pedonale, per consentire ad ogni ragazzo, anche se non iscritto preventivamente a nessun gruppo, di orientarsi e trovare qualcosa di interessante da fare.

Le attività che proponiamo corrispondono per metà alle richieste che ci sono arrivate dai nostri compagni di scuola, e sono le seguenti:

- Dj set nel cortile esterno alla scuola;
- concerto live di alcune band della scuola;
- Archimede Talent: un concorso dove i ragazzi esibiscono i loro talenti (ballo,canto,suonare degli strumenti), ci sarà una piccola giuria che deciderà il vincitore e verrà dato un piccolo premio. (novità)
- torneo di carte;
- torneo di scacchi;
- torneo di Freestyle;
- tornei sportivi: calcio, ping pong, basket, pallavolo
- caccia al tesoro: abbiamo intenzione di sotterrare un premio nel giardino della scuola, e di posizionare in altri posti uno o più indizi che possano guidare le squadre partecipanti al luogo in cui è posizionato il tesoro;
- adventure room;
- torneo di videogiochi;
- laboratori artistici di vario genere:pittura, disegno, fotografia, ecc.
- mostra fotografica;
- foto di classe creativa;
- battaglia d'acqua: vorremmo limitare questa attività nell'area del terzo prefabbricato, dividendo i partecipanti per squadre e fornendo loro un numero limitato di gavettoni. Vorremmo gestire l'attività dividendo in vari turni il torneo, concedendo la partecipazione solo a coloro che si sono iscritti all'attività giorni prima;
- murales significativo (presentandovi alcuni giorni prima un disegno cartaceo di ciò che realizzeremo)

Per ogni attività, ci saranno uno o più alunni che gestiscono i turni e gli orari del laboratorio di cui si occupano.

Acireale, 20/05/17

I RAPPRESENTANTI D'ISTITUTO

